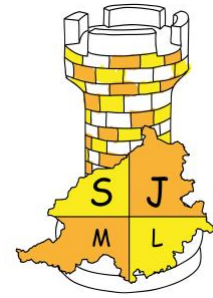


Ausschreibung zur Verbandsjugendklasse U20 2026/2027

Schachjugend Münsterland
Spielleiter Jugendliga
Adrian Olschimke
spielleiter.jugendliga@sjsvml.de
<http://www.sjsvml.de>



Steinfurt, den 22.06.2026

- Meldung** Mannschaften, die in der Verbandsjugendklasse spielen wollen, können sich bis zum 15.08.2026 beim Spielleiter melden. Die Anmeldung ist verbindlich. In der Anmeldung sind die Aufstellung, der Mannschaftsführer und das Spiellokal anzugeben.
- Modus** Die Verbandsjugendklasse wird als Rundenturnier mit 4er Mannschaften gespielt. Pro Spieltag werden 2 Runden gespielt. Der Jugendvorstand beschließt die Zuordnung der Vereine in bis zu drei regional eingeteilten Gruppen nach den Kriterien: Fahrzeit und Gruppenstärke und (zweitrangig) Spielstärke. Zudem entscheidet der Jugendvorstand, ob eventuell im „Bundesliga-System“ gespielt wird, bei dem den Mannschaften ein fester Reisepartner zugeteilt wird. Der Spielleiter informiert die Mannschaften über die Entscheidung. Die Mannschaft mit Heimrecht führt am 1. und 4. Brett die schwarzen Figuren, am 2. und 3. Brett die weißen Figuren.
- Bedenkzeit**
Wartezeit Laut JSpO stehen jedem Spieler 90 Minuten für die ersten 40 Züge (1. Zeitkontrolle) zur Verfügung. Anschließend müssen alle restlichen Züge in zusätzlichen 30 Minuten je Spieler (2. Zeitkontrolle) gespielt werden. In beiden Phasen erhält jeder Spieler vom ersten Zug an 30 Sekunden Zeitzuschlag pro Zug.
- Jeder Spieler, der mehr als eine Stunde nach dem angesetzten Spielbeginn am Schachbrett eintrifft, verliert die Partie.
- Termine** Runde 1 & 2: 27.09.2026
Runde 3 & 4: 29.11.2026
Runde 5 & 6: 17.01.2027
Runde 7 & 8: 28.02.2027
Runde 9: 18.04.2027
- Zentrale Endrunde** Die letzte Runde am 18. April 2027 um 11:00 Uhr wird zentral ausgerichtet. Interessierte Vereine können sich beim Spielleiter melden.
- Punktwertung** Bei Mannschaftswertungen werden die Punkte wie folgt berechnet:
Sieg: 3 Punkte
Remis: 2 Punkte
Niederlage: 1 Punkt
kampflose Niederlage: 0 Punkte

Aufstieg	Die erstplatzierten Mannschaften der jeweiligen Gruppen steigen in die Verbandsjugendliga auf, in der Regel ist dies eine Mannschaft pro Gruppe.
Verlegungsmodalitäten	<p>Die Termine sind bindend; Spielbeginn ist jeweils 10:00 Uhr. Ausnahme ist die zentrale Endrunde, welche um 11:00 Uhr beginnt.</p> <p>Vorverlegungen können mit Ausnahme der letzten Runde einvernehmlich erfolgen; jedoch ist der Spielleiter zu benachrichtigen. Nachverlegungen sind nur mit Zustimmung des Spielleiters möglich; dabei ist § 12 JSpO NRW unbedingt einzuhalten.</p>
Spielberechtigung	<p>Es dürfen nur Spieler mit gültiger Jugendspielberechtigung und mit einem Geburtsdatum 01.01.2007 oder später eingesetzt werden. Jugendmannschaften haben eigene Rangnummern; auf den Spielberichtskarten sind nur die Rangnummern der Jugend einzutragen. Ständige Ersatzspieler dürfen beliebig oft eingesetzt werden. Wird ein Spieler eingesetzt, der nicht in der veröffentlichten Mannschaftsmeldung steht, so ist dem Spielleiter umgehend eine Kopie der vorläufigen Spielgenehmigung zuzusenden. Mindestens Name, Vorname und Geburtsdatum des Spielers sind dem Spielleiter unbedingt zeitnah mitzuteilen, damit der Spieler im System nachgemeldet und das Ergebnis gemeldet werden kann. Setzt eine Mannschaft einen nicht spielberechtigten Spieler ein, so gilt der Mannschaftskampf an allen Brettern als verloren.</p>
Ergebnismeldung	<p>Das Ergebnis (Mannschafts- und Einzelergebnisse!) ist über die Internetseite www.svmuensterland.de bis spätestens 12 Uhr am folgenden Montag zu melden. Spielberichtskarten müssen nicht an den Spielleiter versandt werden. Sie werden von den Mannschaftsführern bis zum Saisonende aufbewahrt und sind auf Verlangen des Spielleiters bei Protesten an den jeweiligen Spielleiter einzusenden. Sollten sich noch Änderungen im Meldeverfahren ergeben, wird dies den Vereinen zu Beginn der Saison mit den Mannschaftsaufstellungen mitgeteilt werden.</p>
Turniersaal	<p>Im Turnierareal herrscht generell Rauch- und Alkoholverbot; Zuwiderhandlung hat nach einer einmaligen Verwarnung den Verlust der Partie zur Folge (JSpO NRW 10.1 und 10.2). In Gaststätten dürfen aus Gründen des Jugendschutzes keine Jugendkämpfe ausgetragen werden.</p>
Leitung der Mannschaftskämpfe	Die Mannschaftskämpfe werden von den Mannschaftsführern kollektional geleitet. Auf Antrag eines Vereins kann auf dessen Kosten ein Schiedsrichter eingesetzt werden. Der Spielleiter kann einen Schiedsrichter einsetzen und über die Kostenverteilung entscheiden, wenn er Anlass für die Vermutung hat, der Kampf werde nicht ordnungsgemäß ablaufen.

Verweis auf geltende Ordnungen

Diese Ausschreibung, die JSpO ML, die JSpO NRW sowie die BTO in allen hier nicht besonders angesprochenen Punkten sind verbindlich.

Darüber hinaus wird auf Artikel 6.1 JSpO ML verwiesen, dass es den Spielern nicht gestattet ist, vor Vollendung des 20. Zuges Remis zu vereinbaren.

Insbesondere wird auf die Änderungen an der JSpO auf der JV 2017 bzgl. verspätete Spieler und Nominierungen (s. JSpO 6.2) verwiesen.

Zudem wird auf die JSpO 9 hingewiesen, wonach Spieler und Mannschaften, die an einer Runde nicht teilnehmen können, rechtzeitig (Spieler: bis 20 Uhr des Vortages; Mannschaften: 18 Stunden vor Spielbeginn) beim Spielleiter, der gegnerischen Mannschaft und beim Ausrichter (Bei Absage von Mannschaften) schriftlich absagen müssen. Unentschuldigtes Nichtantreten zieht folgende Bußen mit sich:

Unentschuldigtes Nichtantreten einer Mannschaft: 50€ (100€ im Wiederholungsfall) (JSpO 9.2),

Nicht abgemeldetes Freilassen eines Brettes: 10€ (JSpO 9.6).

Spielgemeinschaften

Spielgemeinschaften sind zugelassen, dürfen allerdings nicht in die Verbandsjugendliga aufsteigen.

Datennutzung und Fotos

Die Spieler bzw. bei Minderjährigen die Erziehungsberechtigten erklären mit der Teilnahme an der U20 VJK, dass sie mit der Verwertung der im Mannschaftsspielbetrieb erhobenen Daten und Turnierergebnisse für die Ermittlung der Ratingzahlen an die hierfür zuständigen Stellen einverstanden sind sowie Turnierdaten und Spielberichte auf der Internetseite der SJSVML und anderen Medien veröffentlicht werden dürfen.

Fotos können ebenfalls während der Doppelrunden aufgenommen werden. Sollte ein Kind oder Jugendlicher nicht damit einverstanden sein, hat er oder seine Erziehungsberechtigten dies zu Beginn des Turniertages dem Ausrichter mitzuteilen, der Ausrichter teilt dies hinterher den Mannschaftsführern mit. Eine Teilnahme am Spielbetrieb ist weiterhin möglich.

Rechtsmittelbelehrung

Gegen diese Ausschreibung kann innerhalb von 10 Tagen Protest beim 1. Vorsitzenden Achim Müller, Ederweg 3, 48431 Rheine gemäß Ziffer 9 ff. der Turnierordnung des Schachbundes Nordrhein-Westfalen (BTO) eingelegt werden. Der gesamte Schriftverkehr ist in zehnfacher Ausfertigung dem Verbandsspielleiter zuzusenden. Innerhalb dieser Frist ist auch die volle Protestgebühr (€ 150,00) auf das Konto bei der Sparkasse Westmünsterland, IBAN DE09 4015 4530 0023 6659 53 einzuzahlen.

Berufungen gegen Protestentscheidungen des Verbandsspielausschusses und Protest gegen Erstentscheidungen des Verbandsspiel-

ausschusses im Bereich der Jugend, kann nur bei der Schachjugend NRW auf Grundlage der gültigen Rechts- und Verfahrensordnung (RVO) eingelegt werden (und nicht mehr beim Schachbund NRW!).

—

—