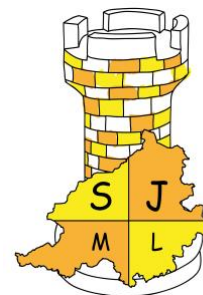


Vorläufige Ausschreibung zur Verbandsjugendliga U20 2026/2027

Schachjugend Münsterland
Spielleiter Jugendliga
Adrian Olschimke
spielleiter.jugendliga@sjsvml.de
<http://www.sjsvml.de>



Steinfurt, den 22. Juni 2026

Meldung Die Meldungen für die Saison 2026/27 müssen mit Angabe der Mannschaftsaufstellung, Mannschaftsführer und Spiellokal per E-Mail bis zum 15.08.2026 an den Spielleiter zugeschickt werden.

Modus Die Verbandsjugendliga wird als Rundenturnier mit 6er Mannschaften gespielt.

Bedenkzeit
Wartezeit Jedem Spieler stehen 90 Minuten für die ersten 40 Züge (1. Zeitkontrolle) zur Verfügung. Anschließend müssen alle restlichen Züge in zusätzlichen 30 Minuten je Spieler (2. Zeitkontrolle) gespielt werden. In beiden Phasen erhält jeder Spieler vom ersten Zug an 30 Sekunden Zeitzuschlag pro Zug.

Jeder Spieler, der mehr als eine Stunde nach dem angesetzten Spielbeginn am Schachbrett eintrifft, verliert die Partie.

Vorläufiger Spielplan	Mannschaft	Termine	Paarungen
	SV Heiden	13.09.2026	8-5 6-4 7-3 1-2
	SC Steinfurt	11.10.2026	2-8 3-1 4-7 5-6
	SK Bocholt	15.11.2026	8-6 7-5 1-4 2-3
	SG Ahaus-Wessum	06.12.2026	3-8 4-2 5-1 6-7
	SK Münster 3	10.01.2027	8-7 1-6 2-5 3-4
	Mattnetz Münster	21.02.2027	4-8 5-3 6-2 7-1
	TV Borken	18.04.2027	1-8 2-7 3-6 4-5
	TBA		

Zentrale Endrunde Die letzte Runde am 18. April 2027 um 11:00 Uhr wird zentral ausgerichtet. Interessierte Vereine können sich beim Spielleiter melden.

Punktwertung Bei Mannschaftswertungen werden die Punkte wie folgt berechnet:
Sieg: 3 Punkte
Remis: 2 Punkte
Niederlage: 1 Punkt
kampflose Niederlage: 0 Punkte

Rückzug Der Rückzug einer Mannschaft nach Ablauf der Saison 2026/27 ist dem Turnierleiter spätestens bis zum 01.06.2027 schriftlich mitzuteilen. Bei verspätetem Rückzug kann eine Geldbuße von 50,- EUR verhängt werden. (VJA-Beschluss vom 28.06.93).

Auf- und Abstieg	Die erstplatzierten Mannschaften der Jugendliga steigen in die NRW-Jugendliga auf, in der Regel ist dies eine Mannschaft. Es steigen so viele Mannschaften in die Verbandsjugendklasse ab, sodass die Verbandsjugendliga in der nächsten Saison wieder aus 8 Mannschaften besteht. Grundsätzlich steigt die letztplatzierte Mannschaft ab.
Verlegungsmodalitäten	Die Termine sind bindend; Spielbeginn ist jeweils 14:00 Uhr. Ausnahme ist die zentrale Endrunde ab 11:00 Uhr. Vorverlegungen können mit Ausnahme der letzten Runde einvernehmlich erfolgen; jedoch ist der Spielleiter zu benachrichtigen. Nachverlegungen sind nur mit Zustimmung des Spielleiters möglich; dabei ist § 12 JSpO NRW unbedingt einzuhalten.
Spielberechtigung	Es dürfen nur Spieler mit gültiger Jugendspielberechtigung und mit einem Geburtsdatum 01.01.2007 oder später eingesetzt werden. Jugendmannschaften haben eigene Rangnummern; auf den Spielberichtskarten sind nur die Rangnummern der Jugend einzutragen. Ständige Ersatzspieler dürfen beliebig oft, Ersatzspieler aus unteren Mannschaften höchstens zweimal in einer höheren Mannschaft eingesetzt werden. Wird ein Spieler eingesetzt, der nicht in der veröffentlichten Mannschaftsmeldung steht, so ist dem Spielleiter umgehend eine Kopie der vorläufigen Spielgenehmigung zuzusenden. Mindestens Name, Vorname und Geburtsdatum des Spielers sind dem Spielleiter unbedingt zeitnah mitzuteilen, damit der Spieler im System nachgemeldet und das Ergebnis gemeldet werden kann. Setzt eine Mannschaft einen nicht spielberechtigten Spieler ein, so gilt der Mannschaftskampf an allen Brettern als verloren.
Ergebnismeldung	Das Ergebnis (Mannschafts- und Einzelergebnisse!) ist über die Internetseite www.svmuensterland.de bis spätestens 12 Uhr am folgenden Montag zu melden. Spielberichtskarten müssen nicht an den Spielleiter versandt werden. Sie werden von den Mannschaftsführern bis zum Saisonende aufbewahrt und sind auf Verlangen des Spielleiters bei Protesten an den jeweiligen Spielleiter einzusenden. Sollten sich noch Änderungen im Meldeverfahren ergeben, wird dies den Vereinen zu Beginn der Saison mit den Mannschaftsaufstellungen mitgeteilt werden.
Turniersaal	Im Turnierareal herrscht generell Rauch- und Alkoholverbot; Zuwiderhandlung hat nach einer einmaligen Verwarnung den Verlust der Partie zur Folge (JSpO NRW 10.1 und 10.2). In Gaststätten dürfen aus Gründen des Jugendschutzes keine Jugendkämpfe ausgetragen werden.
Leitung der Mannschaftskämpfe	Die Mannschaftskämpfe werden von den Mannschaftsführern kollegial geleitet. Auf Antrag eines Vereins kann auf dessen Kosten ein

Schiedsrichter eingesetzt werden. Der Spielleiter kann einen Schiedsrichter einsetzen und über die Kostenverteilung entscheiden, wenn er Anlass für die Vermutung hat, der Kampf werde nicht ordnungsgemäß ablaufen.

Verweis auf geltende Ordnungen

Diese Ausschreibung, die JSpO ML, die JSpO NRW sowie die BTO in allen hier nicht besonders angesprochenen Punkten sind verbindlich.

Darüber hinaus wird auf Artikel 6.1 JSpO ML verwiesen, dass es den Spielern nicht gestattet ist, vor Vollendung des 20. Zuges Remis zu vereinbaren.

Insbesondere wird auf die Änderungen an der JSpO auf der JV 2017 bzgl. verspätete Spieler und Nominierungen (s. JSpO 6.2) hingewiesen.

Zudem wird auf die JSpO 9 hingewiesen, wonach Spieler und Mannschaften, die an einer Runde nicht teilnehmen können, rechtzeitig (Spieler: bis 20 Uhr des Vortages; Mannschaften: 18 Stunden vor Spielbeginn) beim Spielleiter und der gegnerischen Mannschaft schriftlich absagen müssen. Nichtantreten zieht folgende Bußen mit sich:

Entschuldigtes Nichtantreten einer Mannschaft: 25€,

Unentschuldigtes Nichtantreten einer Mannschaft: 50€ (100€ im Wiederholungsfall),

Unentschuldigtes Nichtantreten einer Heimmannschaft: 150€ (JSpO 9.2),

Nicht abgemeldetes Freilassen eines Brettes: 20€ (JSpO 9.6).

Datennutzung und Fotos

Die Spieler bzw. bei Minderjährigen die Erziehungsberechtigten erklären mit der Teilnahme an der U20 VJL, dass sie mit der Verwertung der im Mannschaftsspielbetrieb erhobenen Daten und Turnierergebnisse für die Ermittlung der Ratingzahlen an die hierfür zuständigen Stellen einverstanden sind sowie Turnierdaten und Spielberichte auf der Internetseite der SJSVML und anderen Medien veröffentlicht werden dürfen.

Fotos können ebenfalls während der Runden aufgenommen werden. Sollte ein Kind oder Jugendlicher nicht damit einverstanden sein, hat er oder seine Erziehungsberechtigten dies zu Beginn des Turniertages dem Ausrichter mitzuteilen, der Ausrichter teilt dies hinterher den Mannschaftsführern mit. Eine Teilnahme am Spielbetrieb ist weiterhin möglich.

Rechtsmittelbelehrung

Gegen diese Ausschreibung kann innerhalb von 10 Tagen Protest beim 1. Vorsitzenden Achim Müller, Ederweg 3, 48431 Rheine gemäß Ziffer 9 ff. der Turnierordnung des Schachbundes Nordrhein-Westfalen (BTO) eingelegt werden. Der gesamte Schriftverkehr ist in zehnfacher Ausfertigung dem Verbandsspielleiter zuzusenden. Innerhalb dieser Frist ist auch die volle Protestgebühr (€ 150,00)

auf das Konto bei der Sparkasse Westmünsterland, IBAN DE09 4015 4530 0023 6659 53 einzuzahlen.

Berufungen gegen Protestentscheidungen des Verbandsspielausschusses und Protest gegen Erstentscheidungen des Verbandsspielausschusses im Bereich der Jugend, kann nur bei der Schachjugend NRW auf Grundlage der gültigen Rechts- und Verfahrensordnung (RVO) eingelegt werden (und nicht mehr beim Schachbund NRW!).