

# Ausschreibung zur Verbandsjugendklasse U16 2023/2024

Schachjugend Münsterland

Spielleiter Jugendliga

Stephan Baumann

Burloer Weg 157

46397 Bocholt

[spielleiter.jugendliga@sjsvml.de](mailto:spielleiter.jugendliga@sjsvml.de)

<http://www.sjsvml.de>



Bocholt, den 25. Februar 2024

- Meldung** Mannschaften, die in der Verbandsjugendklasse spielen wollen, können sich bis zum 27.03.2024 beim Spielleiter melden. Die Anmeldung ist verbindlich. In der Anmeldung sind die Aufstellung, der Mannschaftsführer und das Spiellokal anzugeben.
- Modus** Die Verbandsjugendklasse wird als Rundenturnier mit 4er Mannschaften gespielt. Der Jugendvorstand beschließt die Zuordnung der Vereine in bis zu drei regional eingeteilten Gruppen nach den Kriterien: Fahrzeit und Gruppenstärke und (zweitrangig) Spielstärke. Die Mannschaft mit Heimrecht führt am 1. und 4. Brett die schwarzen Figuren, am 2. und 3. Brett die weißen Figuren.
- Bedenkzeit  
Wartezeit** Jedem Spieler stehen 60 Minuten für die ersten 40 Züge zur Verfügung. Anschließend müssen alle restlichen Züge in zusätzlichen 15 Minuten je Spieler gespielt werden. In beiden Phasen erhält jeder Spieler vom ersten Zug an 30 Sekunden Zeitzuschlag pro Zug.
- Jeder Spieler, der mehr als eine Stunde nach dem angesetzten Spielbeginn am Schachbrett eintrifft, verliert die Partie.
- Termine** Runde 1: 14.04.2024  
Runde 2 & 3: 12.05.2024  
Runde 4 & 5: 26.05.2024  
Runde 6 & 7: 09.06.2024
- Vereine, die eine Doppelrunde ausrichten können, melden sich bitte beim Spielleiter.
- Punktwertung** Bei Mannschaftswertungen werden die Punkte wie folgt berechnet:  
Sieg: 3 Punkte  
Remis: 2 Punkte  
Niederlage: 1 Punkt  
kampflöse Niederlage: 0 Punkte
- Aufstieg** Es steigen insgesamt bis zu drei Mannschaften aus den Verbandsjugendklassen in die Verbandsjugendliga auf. Die Aufstiegsplätze werden gleichmäßig auf die Staffeln aufgeteilt. Dafür werden ggf. Stichekämpfe angesetzt.
- Verlegungsmodalitäten** Die Termine sind bindend; Spielbeginn ist jeweils 10:00 Uhr. Ausnahme ist die erste Runde, die um 14 Uhr beginnt.

Vorverlegungen können mit Ausnahme der letzten Runde einvernehmlich erfolgen; jedoch ist der Spielleiter zu benachrichtigen. Nachverlegungen sind nur mit Zustimmung des Spielleiters möglich; dabei ist § 12 JSpO NRW unbedingt einzuhalten.

### **Spielberechtigung**

Es dürfen nur Spieler mit gültiger Jugendspielberechtigung für den meldenden Verein mit Geburtsdatum 01.01.2008 oder später eingesetzt werden.

Wird ein Spieler eingesetzt, der nicht in der veröffentlichten Mannschaftsmeldung steht, so ist dem Spielleiter umgehend eine Kopie der vorläufigen Spielgenehmigung zuzusenden. Mindestens Name, Vorname und Geburtsdatum des Spielers sind dem Spielleiter unbedingt zeitnah mitzuteilen, damit der Spieler im System nachgemeldet und das Ergebnis gemeldet werden kann.

Setzt eine Mannschaft einen nicht spielberechtigten Spieler ein, so gilt der Mannschaftskampf an allen Brettern als verloren.

Ein Spieler, der bereits in der U16 VJL für eine Mannschaft gemeldet wurde, darf in derselben Saison in der U16 VJK gemeldet werden, falls einer der Punkte zutrifft:

- a) Er wurde in der U16 VJL weniger als drei Mal nominiert.
- b) Seine Mannschaft ist in die VJK abgestiegen.

### **Ergebnismeldung**

Das Ergebnis (Mannschafts- und Einzelergebnisse!) ist über die Internetseite [www.svmuensterland.de](http://www.svmuensterland.de) bis spätestens 12 Uhr am folgenden Montag zu melden.

Spielberichtskarten müssen nicht an den Spielleiter versandt werden. Sie werden von den Mannschaftsführern bis zum Saisonende aufbewahrt und sind auf Verlangen des Spielleiters bei Protesten an den jeweiligen Spielleiter einzusenden.

### **Turniersaal**

Im Turnierareal herrscht generell Rauch- und Alkoholverbot; Zuwiderhandlung hat nach einer einmaligen Verwarnung den Verlust der Partie zur Folge (JSpO NRW 10.1 und 10.2).

In Gaststätten dürfen aus Gründen des Jugendschutzes keine Jugendkämpfe ausgetragen werden.

CORONA-Schutzmaßnahmen: Es gilt das jeweilige aktuelle Hygienekonzept des Schachverbandes Münsterland, welches für die Durchführung des Spielbetriebes erstellt wurde.

### **Leitung der Mannschaftskämpfe**

Die Mannschaftskämpfe werden von den Mannschaftsführern kollegial geleitet. Auf Antrag eines Vereins kann auf dessen Kosten ein Schiedsrichter eingesetzt werden. Der Spielleiter kann einen Schiedsrichter einsetzen und über die Kostenverteilung entscheiden, wenn er Anlass für die Vermutung hat, der Kampf werde nicht ordnungsgemäß ablaufen.

### **Verweis auf geltende Ordnungen**

Diese Ausschreibung, die JSpO ML, die JSpO NRW sowie die BTO in allen hier nicht besonders angesprochenen Punkten sind verbindlich.

Darüber hinaus wird auf Artikel 6.1 JSpO ML verwiesen, dass es den Spielern nicht gestattet ist, vor Vollendung des 20. Zuges Remis zu vereinbaren.

**Inbesondere wird auf die Änderungen an der JSpO auf der JV 2017 bzgl. verspätete Spieler und Nominierungen (s. JSpO 6.2) hingewiesen.**

**Spielgemeinschaften**

Spielgemeinschaften sind zugelassen, dürfen allerdings nicht in die Verbandsjugendliga aufsteigen.

**Rechtsmittelbelehrung**

Gegen diese Ausschreibung kann innerhalb von 10 Tagen beim 2. Spielleiter Phillip Junk, Hohe Geest 108, 48165 Münster Protest gemäß Ziffer 9 ff. der Turnierordnung des Schachbundes Nordrhein-Westfalen (BTO) eingelegt werden. Der gesamte Schriftverkehr ist in zehnfacher Ausfertigung dem Verbandsspielleiter zuzusenden. Innerhalb dieser Frist ist auch die volle Protestgebühr (€ 150,00) auf das Konto bei der Sparkasse Westmünsterland, IBAN DE09 4015 4530 0023 6659 53 einzuzahlen.

Berufungen gegen Protestentscheidungen des Verbandsspielausschusses und Protest gegen Erstentscheidungen des Verbandsspielausschusses im Bereich der Jugend, kann nur bei der Schachjugend NRW auf Grundlage der gültigen Rechts- und Verfahrensordnung (RVO) eingelegt werden (und nicht mehr beim Schachbund NRW!).